Te adjunto temario del curso que hicimos anteriormente, que salvo algún añadido fué un subconjunto del tutorial que Liferay tiene online, y te comento temas que nos pueden interesar.  
  
**Cómo hacer Tests en Liferay**  
No vimos en ningún momento cómo hacer pruebas automatizadas de nuestro código en el curso anterior.  
  
**Mapeo de Entidades avanzado.**   
En el curso anterior vimos el ejemplo básico que tiene Liferay en su web. Nos interesaría ver :

* Data Scopes
* Cómo mapear relaciones uno a uno que no impliquen utilizar métodos auxiliares para a partir del ID recuperar el objeto
* Cómo mapear colecciones de entidades (mismo razonamiento que arriba)
* Si se pueden utilizar embebibles (como los de Hibernate) como propiedades de un Entidad. Por ejemplo, tener un Objeto dirección y poder tenerlo dentro de una Entidad
* Se puede definir que una entidad implemente una interfaz desde el service.xml? Sería algo muy sencillo, definiríamos una interfaz que coincidiera con los getters de los campos de Audit.

**Metodología y buenas prácticas para poner en PRE y Producción módulos**

¿Gradle?¿Blade?¿Jenkins?

Esta parte le interesaría más a los chicos de sistemas que a los desarrolladores, no habría problema, ¿verdad?

**Auditoría de cambios**  
La versión PRO tiene un módulo para hacer auditoría de cambios en Entidades, la Community no, ¿Alguna buena práctica?  
Habíamos pensado en un Listener y cuando se hiciera CRUD que lo guardara.

**Expandos**  
Los vimos muy por encima y se requiere en nuestro proyecto que ciertas entidades puedan tener campos personalizables.  
¿Hay algún componente para editarlos vía web? Si no lo hubiera, ¿Algún ejemplo?

**MessageBus**

No vimos nada del bus.  
  
**Indexación y Búsqueda**Aunque entraba en temario no se vió en el curso, se hizo mención acerca de que se ponían anotaciones para indicar que algo se indexaba y nada más.

**Generación de servicios web SOAP**  
Vimos cómo generarlos con JSON. No es lo más importante pero no está de más verlo si hay tiempo.  
  
  
**Comunicación entre Portlets**  
  
**API Javascript de Liferay**  
  
**Device Recognition API**  
Esto es una lista de posibles temas que nos pueden interesar y venir bien, sabiendo que vimos parte del tutorial oficial te puedes hacer una idea de más cosas que nos pueda hacer falta ver.